




NIDUS KÄYTTÖOHJE

Versio 1.1

SISÄLTÖ

1. Yleistä	3
2. Kirjautuminen järjestelmään.....	3
3.  PIKAOHJE	5
4. MURSKE käyttöliittymä.....	6
4.1. Perustiedot	6
4.2. Levitystiedot.....	6
4.3. Seurantatiedot	8
4.4. Sensorit	9
4.5. Kartta	9
4.6. Chatti	9
5. ManagerI käyttöliittymä.....	10
5.1. Murske	11
5.2. Raportti	11
5.3. Urakat	12
5.4. Kohteet	13
5.4.1. Kohteen lisäys ja muokkaus	13
5.5. Rekat	15
5.6. käyttäjät	15

1. YLEISTÄ

Reptail Nidus on helppokäyttöinen sovellus mursketyömaan materiaalivirtojen seurantaan, laaduntarkkailuun ja raportointiin.

Nidus koostuu pilvipalvelusta, joka sisältää tietokannan ja siihen liittyvästä toiminnallisuudesta, sekä WEB-käyttöliittymästä, jolla järjestelmän operointi tapahtuu.

Manageri -käyttöliittymän avulla määritellään mm. työmaat ja kohteet ja käyttäjät. Manageri- käyttöliittymän kautta työnjohto voi myös seurata työmaatilanne reaaliajassa, hallita järjestelmän käyttäjiä, ja tuottaa tarvittavia raportteja (raportit määritellään erikseen).

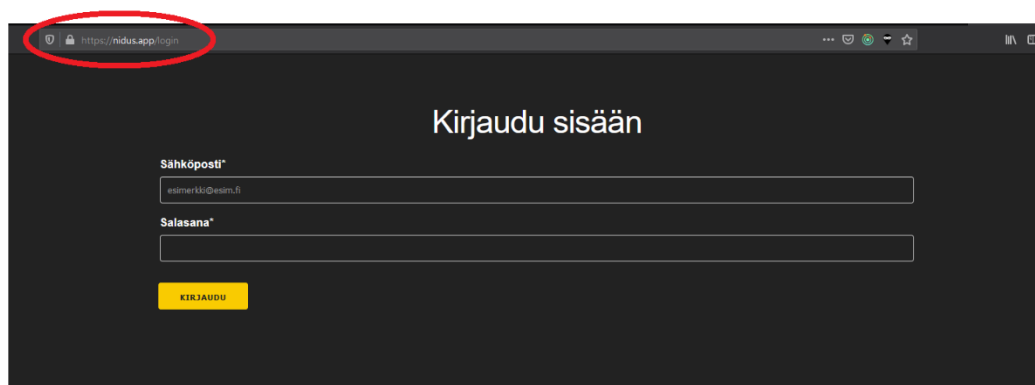
Murske -käyttöliittymän käytetään työmaalla, jossa konekuski täyttää ja seuraa toimitettuja ja levitettyjä massoja.

Molemmat rajapinnat toimivat sekä tietokoneissa että mobiililaitteissa, jossa on **Firefox tai Chrome** selain. *Nidus ei toimi tällä hetkellä Internet Explorer selaimessa.*

2. KIRJAUTUMINEN JÄRJESTELMÄÄN

Nidukseen kirjaudutaan aina henkilökohtaisella käyttäjätunnuksella, joka järjestelmän pääkäyttäjä luo Manager-käyttöliittymän avulla.

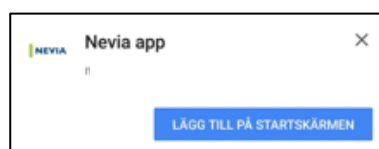
Hae selaimellasi: <https://nidus.app>




*) Lisää sovellus mobiililaitteesi aloitusnäyttöön

Android:

1. Paina selaimesta asetukset painiketta
2. "Kiinnitä aloitusruutuun" tai "Lisää pikanäppäin"



iPhone/iPad

1. Paina selaimesta "jaa"-symbolia 
2. Valitse "Lisää kotiin"

Kirjautumista varten sinulla pitää olla sähköpostiosoite ja sille erikseen annettu salasana. Salasanaa voit pyytää lähimmältä esimieheltäsi.

Sisäänkirjautumisen jälkeen avautuu päävalikko, jossa pääsee edelleen eri näkymiin.



3. PIKAOHJE

Hae selaimellasi ja kirjaudu sisään: <https://nidus.app/>



Murske käyttöliittymä käytetään työmaalla massakuormien kirjautumiseen ja murskeen levitystyön seurantaan.



Perustiedot näkymän tiedot täytetään ennen levityksen aloittamista.

Levitystiedot näkymässä konekuski kuittaa levittimelle toimitetut kuormat.

Kuorman saapumisen yhteydessä konekuski valitsee rekan rekkavalikosta ja painaa **"ALOITA KUORMA"** nappia.

Kuorman tai levityskohteen loppumisen jälkeen konekuski painaa **"LOPETA KUORMA"** nappia.

Jos mursketta vielä jäljellä siirryttäessä **uudelle kohteelle** painetaan **"JATKA EDELLISTÄ KUORMAA"** nappia.



HOX!

Kun halutaan seurata myös kuormien lukumäärää, on muistettava painaa "LOPETA KUORMA" nappia aina kuorman loppuessa.

Seurantatiedot-näkymässä seurataan reaaliajassa kuluvan päivän ja yhteensä kohteeseen levitetty murskemäärää.

Sensorinäkymässä voidaan seurata levittimen sensoritietoja (*Kulma, Levitys, Vasen korkeus, Oikea korkeus*).

Karttanäkymässä levitystyö näkyy yhtenäisenä viivana.



Mursketyömaat ja -kohteet konfiguroidaan sekä hallitaan Manageri-käyttöliittymässä – tarkemmat ohjeet alla.

4. MURSKE KÄYTTÖLIITTYMÄ




Murske käyttöliittymä käytetään työmaalla massakuormien kirjautumiseen ja murskeen levitystyön seurantaan.


Murskekuormat kirjataan järjestelmään konekuskin toimesta, kun se puretaan levittimeen. *Murske*-käyttöliittymällä konekuski pystyy seuraamaan myös toimitettuja massoja.


4.1. Perustiedot


Perustiedotnäkymän tiedot täytetään ennen levityksen aloittamista. Tietojen perusteella järjestelmä laskee levitetty massamäärä reaaliajassa.


Perustiedot


**Urakka**


**Kohde**

**Korkeus (mm)**

**Kerroin**

**Lajike**

**Monttu**

**Sensori laite**

4.2. Levitystiedot


Levitystiedot-näkymässä **konekuski** kuittaa levittimelle toimitetut kuormat. Tieosa- ja paalutiedot (kun toiminta tapahtuu tierekisteritien alueella) voidaan syöttää manuaalisesti tai lasketaan automaattisesti Reptail-laitteiston sijaintitiedoista.

Kuorman saapumisen yhteydessä konekuski valitsee rekan rekkavalikosta ja painaa "ALOITA KUORMA" nappia. Kuorman tai levityskohteen loppumisen jälkeen konekuski painaa "LOPETA KUORMA" nappia. Jos mursketta vielä jäljellä siirryttäessä uudelle kohteelle painetaan "JATKA EDELLISTÄ KUORMAA" nappia.

HOX!

Kun halutaan seurata myös kuormien lukumäärää, on muistettava painaa "LOPETA KUORMA" nappia aina kuorman loppuessa.

Levitystiedot



Tierek.osoite/GPS auto/man.

Latitude
Edellinen: -
62.2359

Longitude
Edellinen: -
25.9474


Tie
-


Tieosa
Edellinen: -
303


Paalu
Edellinen: -
2746


Suunta/kaistavalinta


Automattinen GPS ☒



Suunta
1 ○ 2 ●


Ajorata
0 ○ 1 ● 2 ●


Kaista
1 ○ 2 ●


Rekka
Päivän kuormat: - kpl


Kuorma (Tonnit)
Päivän: - tonnia


Huomiot

Kuorman kuittaus

ALOITA KUORMA

JATKA EDELLISTÄ KUORMAA




4.3. Seurantatiedot




Seurantatiedot-näkymässä seurataan reaaliajassa kuluvan päivän ja yhteensä kohteeseen levitetty murskemäärää.

Tässä näkymässä listataan myös 5 viimeisintä murskekuormaa. Levitystietoja on mahdollista tutkia jälkikäteen painaamalla kuormien nappeja.

Seurantatiedot

5 viimeisintä mursketta

16:07 18.12.2020  :TES-123  ↔  :-

18:57 21.12.2020  :-  ↔  :-

Nykyinen sijainti

Tie: 9 Tieosa: 303 Paalu: 2746

Latitude: 62.2359 Longitude: 25.9474

Päivitetty: 13:00:56 Tarkkuus: 10 m

Päivän käytetty massa: - tonnia

Kohteen käytetty massa: - tonnia

Kuormien listaus ja levitystietojen muokkaus

Levitetyn massamäärän seuranta

- 8 -

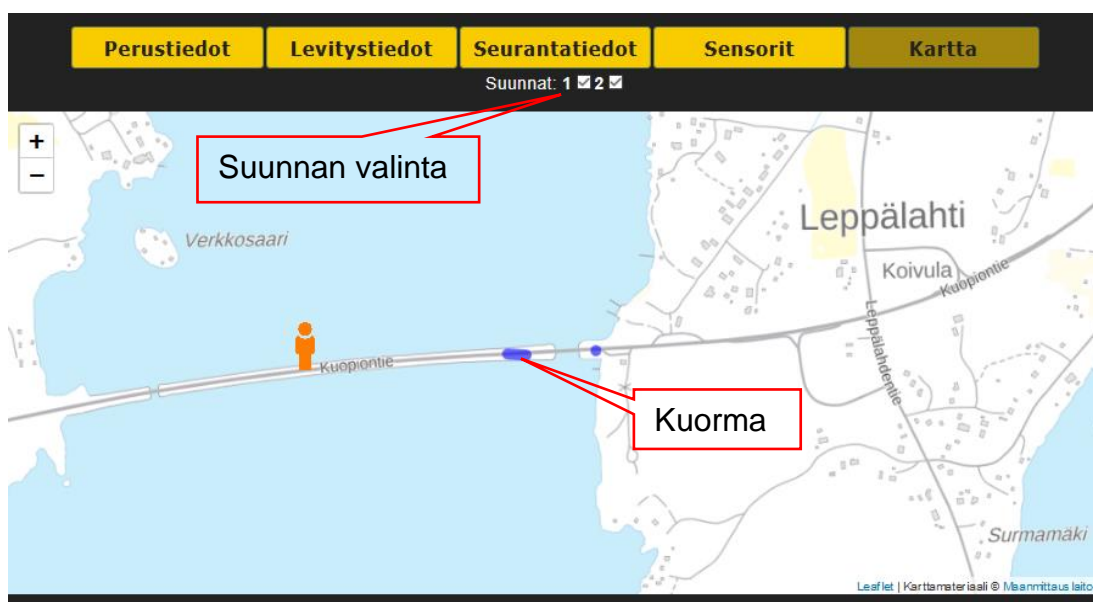
4.4. Sensorit

Sensorinäkymässä voidaan seurata levittimen sensoritietoja (*Kulma*, *Levitys*, *Vasen korkeus*, *Oikea korkeus*)



4.5. Kartta


Karttanäkymässä levitystyö näkyy sinisenä tai vihreänä viivana, riippuen suunnasta. Inforuutukuorman levitystiedoista aukeaa painaamalla levitystyötä kuvaavaa viivaa.



4.6. Chatti

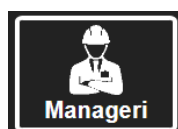
Chat näkymä on urakan sisäinen keskusteluryhmä, jossa kaikki käyttäjät voivat lukea ja kirjoittaa viestejä ryhmälle.





LÄHETÄ

5. MANAGERI KÄYTTÖLIITTYMÄ




Mursketyömaat ja -kohteet konfiguroidaan sekä hallitaan Manageri-käyttöliittymässä.


>


Valitse urakka


Valitse kohde


 -2°


Manageri



Murske


Raportit

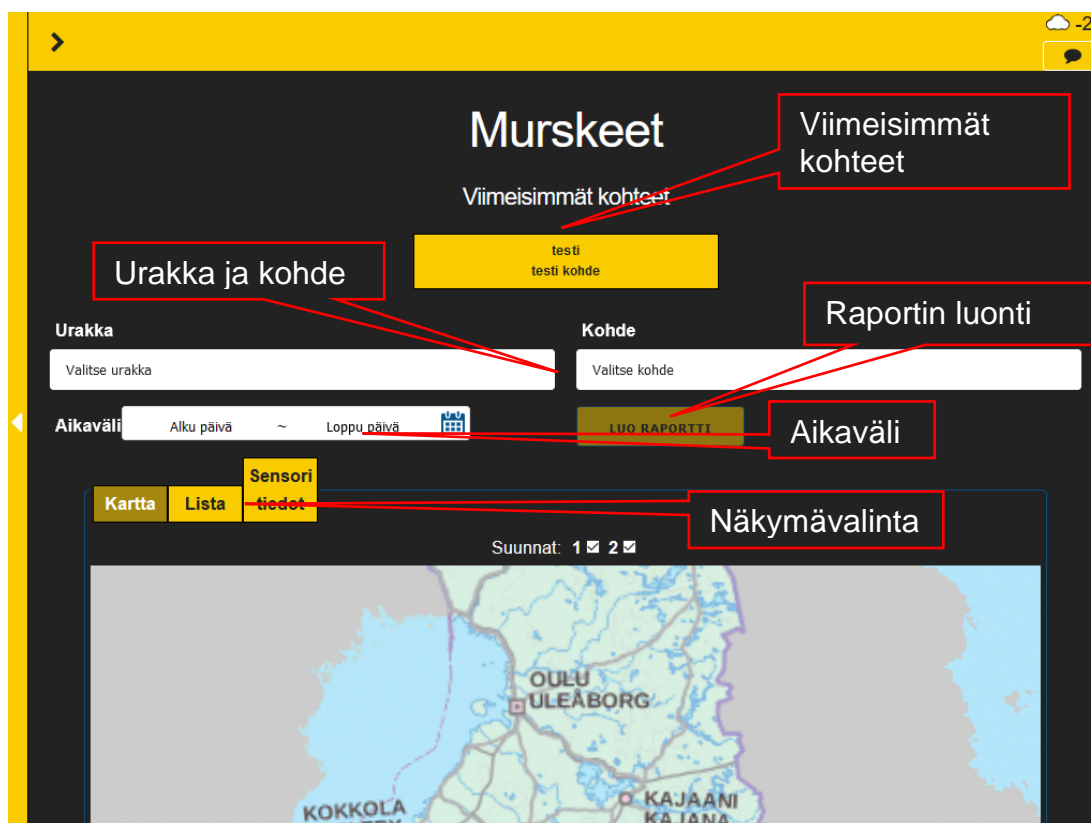

Urakat


Kohteet


Rekat


Käyttäjät

5.1. Murske

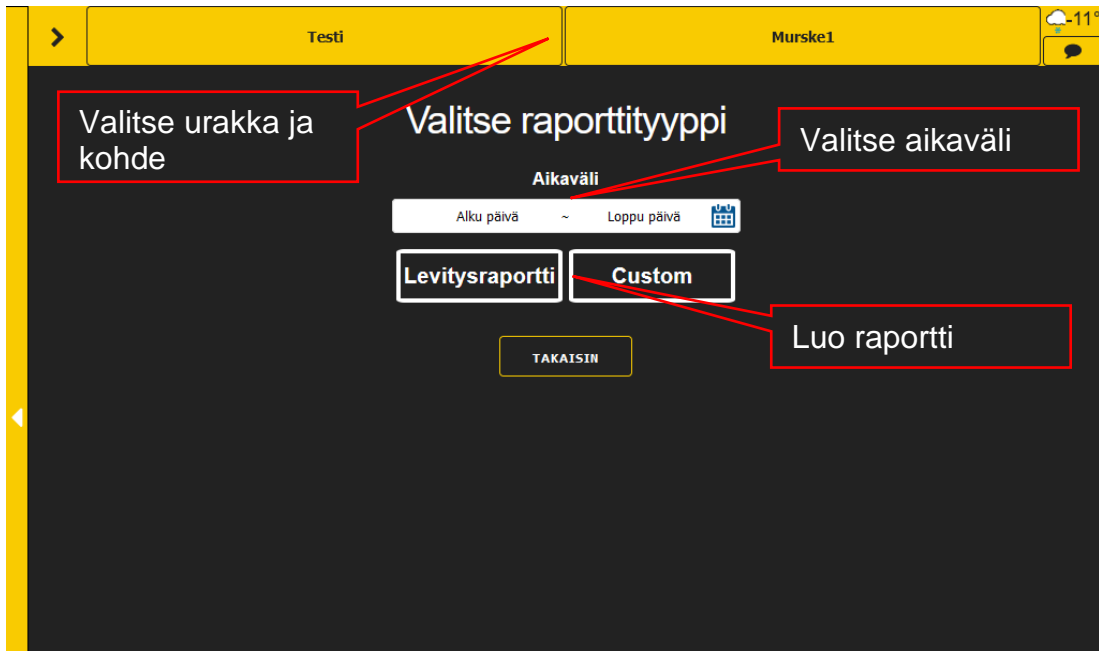


Levitettyjen murskeiden katselu ja raportointi tapahtuu Murskeet-näkymässä. Urakan, kohteen ja mahdollisen raportointiaikavälin syötön jälkeen, kohteen tiedot esiintyvät kartta-, lista tai sensoritietoina. Murskeiden levitystiedot voidaan raportoida ruudussa näkyvän "LUO RAPORTTI" napin avulla tai erillisen raporttinäkymän kautta.

5.2. Raportti



Raportit voidaan luoda raporttinäkymän kautta, jossa valitaan urakka, kohde ja haluttu aikaväli raportille. Raportti listaa Excel-taulukkoon kohteesta kerätyt tiedot



Valitse urakka ja kohde

Valitse raporttityyppi

Aikaväli

Alku päivä ~ Loppu päivä

Levitysraportti Custom

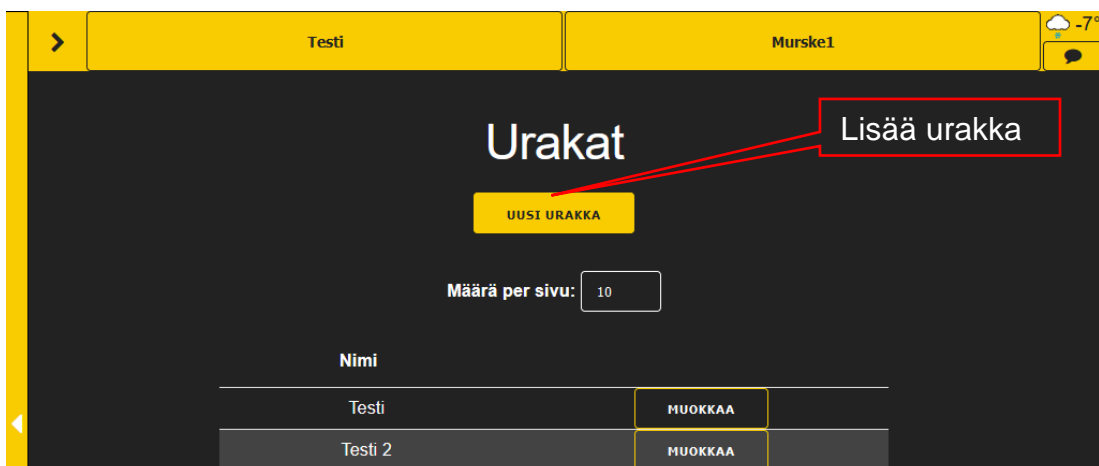
TAKAISIN

Luo raportti

5.3. Urakat



Urakat-näkymässä luodut urakat listataan luontijärjestyksen mukaan. Tässä voidaan myös lisätä uusia ja muokata vanhoja urakoita.



Urakat

Lisää urakka

UUSI URAKKA

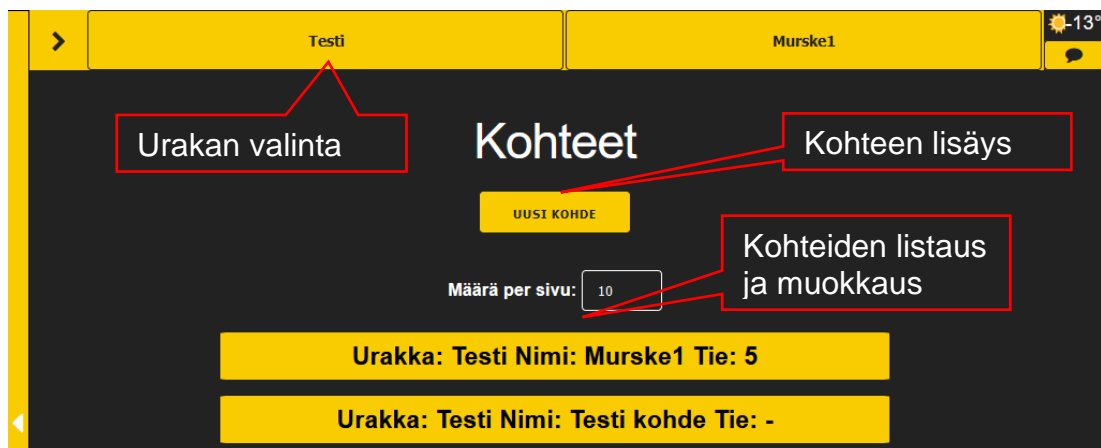
Määrä per sivu: 10

Nimi	
Testi	MUOKKAA
Testi 2	MUOKKAA

5.4. Kohteet



Kohteet-näkymässä luodut kohteet listataan luontijärjestyksen mukaan. Tässä voidaan myös lisätä uusia ja muokata vanhoja kohteita. Ensin valitaan urakka alasvetovalikosta, jonka jälkeen urakaan kuuluvat kohteet listataan.



5.4.1. Kohteen lisäys ja muokkaus

Vanhan kohteen muokkaus ja uuden kohteen lisäys tapahtuu Muokkaa kohdetta näkymässä:


Kohteelle voidaan määrittää erilaisia parametrejä ja tavoitteita valmiiksi. Pakollisena kohteella tulee olla määriteltynä Urakka, Nimi ja tienumero (*demo-vaiheessa*), murskeen valinta, toimenpidetyyppi.

Kohteen muokkausvalikossa voidaan jo kirjata urakalle /kohteelle rekka-auto tiedot, vaihtoehtoisesti rekat voidaan lisätä rekkanäkymässä.

>

Testi

Testi kohde



Lisää kohde

Urakka:*

Urakan valinta

Nimi:*

Kohteen nimi

Tie:

Tienumero, alku- ja loppupisteen tie-rekisterinum.

Aloitustieosa:

Aloituspäälly:

5.5. Rekat



Rekat näkymässä voidaan lisätä ja muokata rekkoja järjestelmään. Rekat määritellään rekisterinumerolla ja vakio-massamäärällä. Rekat kiinnitetään kohteeseen "Muokkaa kohdetta" - näkymässä.



Urakka ja kohde

Rekan lisäys

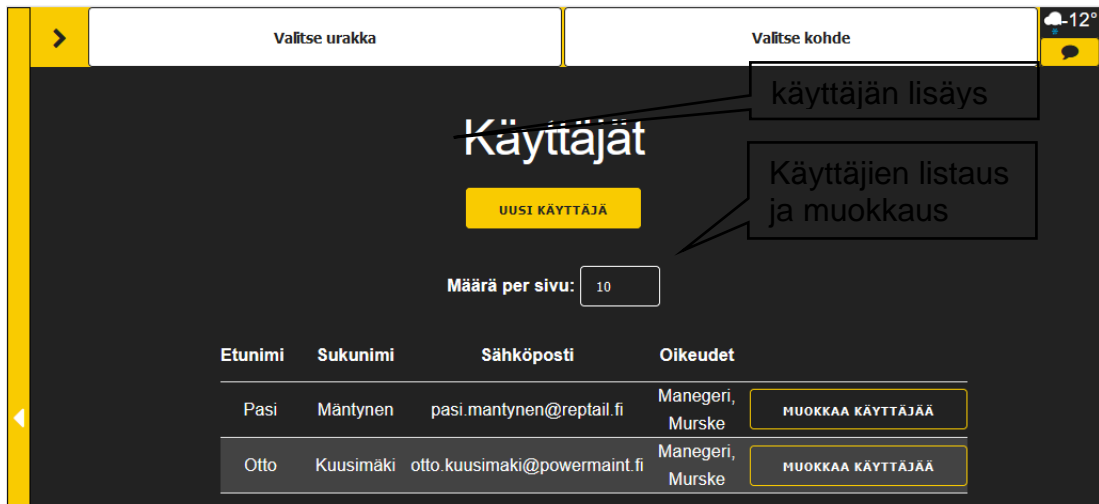
Rekkojen listaus ja muokkaus

Rekisteri-numero	Vakio massa määrä
ABC-123	20

5.6. Käyttäjät



Käyttäjät-näkymässä näkyy yrityksen käyttäjät ja niiden käyttöoikeudet. Tästä voidaan lisätä uusia käyttäjiä ja muokata/poistaa vanhoja käyttäjiä.



käyttäjän lisäys

Käyttäjien listaus ja muokkaus

Etunimi	Sukunimi	Sähköposti	Oikeudet
Pasi	Mäntynen	pasi.mantynen@reptail.fi	Manegeri, Murske
Otto	Kuusimäki	otto.kuusimaki@powermaint.fi	Manegeri, Murske